

WERNER BEROUX



7 rue Anatole France
94270 Le Kremlin-Bicêtre
France
Français, 28 ans, marié

+852 6181 1934 / +33 1 48 82 23 23
@ werner@beroux.com
www.beroux.com

CHEF DE PROJET & INGÉNIEUR INFORMATICIEN

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2010 – 2010 ■ ■ Ingénieur d'Étude – Vision IT Group pour CA-CIB

Développement *SSIS* (SQL Server Integration Services), *C#* et *C++* dans le cadre de la *mise en conformité* avec les normes Bâle II mise à jour suite à la crise de SubPrimes.

2008 – 2010 ★ Chef de projet – M-Lab / The Hong Kong Polytechnic University



Game design et *gestion* de la production d'un *MMORPG* en 3-D par une petite équipe. Voir www.mlab.dreamhosters.com

2007 – 2008 ★ Développeur de jeux vidéos – M-Lab / The Hong Kong Polytechnic University



Développement d'un *moteur de jeu* multiplateforme en *C++*, principalement le *moteur physique*, le *streaming de ressources*, et des *GUI 3-D*. cf. www.lucidplatform.com

Août 2006 ■ ■ Développeur web – LIBER TY'S



Création d'un site commercial de vente de livre <http://livres.libertys.fr> écrit en *PHP*.

Fin 2005 ★ Assistant de français – Marymount Secondary School

Cours de français à des élèves dans un bon collège à Hong Kong.

2003 & 2004 ■ ■ Programmeur – EIFFAGE Construction



Réalisation d'un programme de contrôle budgétaire de chantier de terrassement en *VBA* associé à des feuilles *Excel*. Première version en 2003 et nouvelle version en 2004.

2002 & 2004 ■ ■ Développeur web, designer, et photographe – Pierre-Bex



Réalisation de www.pierre-bex.com sans cadres et amélioration de son référencement dans *Google*. Prise de photo de 3000 bijoux retouchés ensuite sur *Photoshop*.

1998 – 2010 Développeur & Webmaster



Création et maintenance du site web www.beroux.com et des *logiciels* qui y sont présents. Sites en *Python* ou *PHP & MySQL*; les logiciels sont généralement en *C++*.

- *iPuissance 4D* un puissance 4 multijoueur en 3D (pour Windows, Linux...)
- *Rename-It!* un puissant outil pour renommer des fichiers en masse pour Windows



COMPÉTENCES INFORMATIQUE

Gestion de projet

Mise en pratique de *Scrum* pendant plus d'un an (une méthode itérative d'*Agile*).

- Méthodes connues: *Agile* (*Scrum*, *XP*, *Lean...*), itératives strictes (*RUP*), et *Waterfall*.

Développement logiciel

C++ quasi tous les jours durant 7 ans avec *Visual Studio*, et maintenant de plus en plus du C# depuis 2 ans.

- Langages utilisés : C++, C#, Java, PHP, Python, Lua, JavaScript...
- Techniques : OOA/OOD (*Unified Process*, *UML*), *tests unitaires*, *intégration continue...*
- Technologies : *API Windows*, *MFC*, *.NET Framework*
- Logiciels : *Visual Studio 5 à 9* (2008), *Git*, *Subersion*, *VP-UML*, *Rational Rose...*

Développement de jeux vidéo

- Moteurs de jeu : *Unity3D*, *Lucid2* et un peu *ORGRE3D* (moteur de rendu) et de l'*OpenGL*.

Développement web

Création de sites web *HTML* sémantiques utilisant *Django* (*Python*), *PHP*, *MySQL*, *AJAX*, *CSS*, et *Flash*.

- Connaissances : Serveurs Linux, base de données, sécurités et réseaux TCP/IP.
- Logiciels : *Photoshop CS4*, *Flash* et autre outils *Adobe CS4...*

FORMATION

Langues  français,  anglais (bilingue),  allemand (scolaire)

2007



Master en Informatique – The University of Hong Kong

Analyse et design d'applications industrielles avec *UML*, *test logiciel*, traitement des *transactions*, traitement d'*image*, *multimédia*, *infographie* avancée.

2005



Licence Informatique (avec mention) – Université Paris XII

Cours d'*algorithmique*, étude des *automates*.

Projets : Un «shell» en C++ et un «garbage collector» (ramasse miette) en ADA95.

2004



DEUG MIAS (avec mention) – Université Paris XII

Initiation à la *programmation orienté objet* et à l'*analyse numérique*.

